

## Übung “Grundbegriffe der Informatik”

Karlsruher Institut für Technologie

Matthias Schulz, Gebäude 50.34, Raum 247

email: [schulz@ira.uka.de](mailto:schulz@ira.uka.de)

Matthias Janke, Gebäude 50.34, Raum 249

email: [matthias.janke@kit.edu](mailto:matthias.janke@kit.edu)

## Halteproblem - Variation

$prim(k)$  gibt wahr aus, falls  $k$  Primzahl ist, sonst falsch.

$n \leftarrow 4;$

$m \leftarrow 2;$

**while**  $m < n$  **do**

**if**  $(prim(m) \wedge prim(n - m))$  **then**

$n \leftarrow n + 2$

$m \leftarrow 2$

**else**

$m \leftarrow m + 1$

**fi**

**od**

.

## Halteproblem - Variation

Programm hält, sobald es gerade Zahl  $\geq 4$  gefunden hat,  
die sich nicht als Summe zweier Primzahlen darstellen lässt.

.

## Halteproblem - Variation

Programm hält, sobald es gerade Zahl  $\geq 4$  gefunden hat, die sich nicht als Summe zweier Primzahlen darstellen lässt.

Vermutung: Programm hält nie an!

.

## Halteproblem - Variation

Programm hält, sobald es gerade Zahl  $\geq 4$  gefunden hat,  
die sich nicht als Summe zweier Primzahlen darstellen lässt.

Vermutung: Programm hält nie an!

Vermutung wurde 1742 geäußert

.

## Halteproblem - Variation

Programm hält, sobald es gerade Zahl  $\geq 4$  gefunden hat,  
die sich nicht als Summe zweier Primzahlen darstellen lässt.

Vermutung: Programm hält nie an!

Vermutung wurde 1742 geäußert,  
und bis heute nicht bestätigt/widerlegt!

(Siehe Goldbachsche Vermutung)

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Möglichkeit 1: Zeige: Falls Problem mit Turingmaschine entscheidbar ist, kann ich Turingmaschine bauen, die widersprüchlich ist.

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Möglichkeit 1: Zeige: Falls Problem mit Turingmaschine entscheidbar ist, kann ich Turingmaschine bauen, die widersprüchlich ist.

Beispiel: Falls es eine Turingmaschine gibt, die das Halteproblem entscheidet, gibt es auch eine Turingmaschine, die genau dann hält, wenn sie nicht hält.

.



## Unentscheidbarkeit - Beweise

Möglichkeit 2 (schnell wachsende Funktionen): Zeige: Funktion wächst schneller als jede berechenbare Funktion, kann also nicht berechenbar sein

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Möglichkeit 2 (schnell wachsende Funktionen): Zeige: Funktion wächst schneller als jede berechenbare Funktion, kann also nicht berechenbar sein

Beispiel: Busy Beaver Funktion (mehr dazu später)

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Möglichkeit 3: Zeige: Wenn Problem mit Turingmaschine entscheidbar ist, dann kann ich algorithmisch ein bekanntes unentscheidbares Problem lösen.

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Halteproblem für leeres Band: Sprache aller Codierungen von Turingmaschinen, die für die Eingabe des leeren Wortes irgendwann anhalten.

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Busy Beaver nicht berechenbar  $\Rightarrow$  Halteproblem für leeres Band unentscheidbar.

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Busy Beaver nicht berechenbar  $\Rightarrow$  Halteproblem für leeres Band unentscheidbar.

### **Widerspruchsbeweis:**

Angenommen, Halteproblem entscheidbar.

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Busy Beaver nicht berechenbar  $\Rightarrow$  Halteproblem für leeres Band unentscheidbar.

### **Widerspruchsbeweis:**

Angenommen, Halteproblem entscheidbar.

Dann kann ich für jedes  $n \in \mathbb{N}_0$   $bb(n)$  berechnen!

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Vorgehen: Finde mit Hilfe des Algorithmus für Halteproblem haltende TM.

.



## Unentscheidbarkeit - Beweise

Vorgehen: Finde mit Hilfe des Algorithmus für Halteproblem haltende TM.

Lass alle haltenden TM laufen.

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Vorgehen: Finde mit Hilfe des Algorithmus für Halteproblem haltende TM.

Lass alle haltenden TM laufen.

Höchste Anzahl von Einsen ist gesuchter Funktionswert.

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Da  $bb(n)$  nicht berechenbar ist, ist Halteproblem für leeres Band unentscheidbar.

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Halteproblem für leeres Band unentscheidbar  $\Rightarrow$  Äquivalenz  
von Turingmaschinen unentscheidbar

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Halteproblem für leeres Band unentscheidbar  $\Rightarrow$  Äquivalenz von Turingmaschinen unentscheidbar

### **Widerspruchsbeweis:**

Angenommen, Äquivalenz von Turingmaschinen ist entscheidbar.

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Halteproblem für leeres Band unentscheidbar  $\Rightarrow$  Äquivalenz von Turingmaschinen unentscheidbar

### **Widerspruchsbeweis:**

Angenommen, Äquivalenz von Turingmaschinen ist entscheidbar.

Dann kann ich für gegebene Turingmaschine  $T$  bestimmen, ob  $T$  bei Eingabe  $\epsilon$  hält.

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Vorgehen: Konstruiere  $T'$  wie folgt:

- Falls erstes Zeichen  $\square$ , laufe unendlich nach rechts.

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Vorgehen: Konstruiere  $T'$  wie folgt:

- Falls erstes Zeichen  $\square$ , laufe unendlich nach rechts.
- Ansonsten mache das, was  $T$  macht.

.



## Unentscheidbarkeit - Beweise

Vorgehen: Konstruiere  $T'$  wie folgt:

- Falls erstes Zeichen  $\square$ , laufe unendlich nach rechts.
- Ansonsten mache das, was  $T$  macht.

Für alle Wörter  $\neq \epsilon$  machen  $T$  und  $T'$  das Gleiche.

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Vorgehen: Konstruiere  $T'$  wie folgt:

- Falls erstes Zeichen  $\square$ , laufe unendlich nach rechts.
- Ansonsten mache das, was  $T$  macht.

Für **alle** Wörter machen  $T$  und  $T'$  das Gleiche  $\iff T$  und  $T'$  machen für  $\epsilon$  das Gleiche ...

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Vorgehen: Konstruiere  $T'$  wie folgt:

- Falls erstes Zeichen  $\square$ , laufe unendlich nach rechts.
- Ansonsten mache das, was  $T$  macht.

Für **alle** Wörter machen  $T$  und  $T'$  das Gleiche  $\iff T$  und  $T'$  machen für  $\epsilon$  das Gleiche, d.h.  $T$  hält für  $\epsilon$  nicht.

.

## Unentscheidbarkeit - Beweise

Halteproblem für leeres Band unentscheidbar  $\Rightarrow$  Äquivalenz von Turingmaschinen unentscheidbar

### **Widerspruchsbeweis:**

Angenommen, Äquivalenz von Turingmaschinen ist entscheidbar.

Dann kann ich für gegebene Turingmaschine  $T$  bestimmen, ob  $T$  bei Eingabe  $\epsilon$  hält:

Überprüfe mit Algorithmus, ob  $T$  und  $T'$  äquivalent sind; falls ja, hält  $T$  nicht.

.

## Busy Beaver

Funktion  $f$  berechenbar:

Es gibt TM, die bei Eingabe  $Repr_2(n)$  am Ende  $Repr_2(f(n))$  auf Band schreibt.

.

## Busy Beaver

Funktion  $f$  berechenbar:

Es gibt TM, die bei Eingabe  $Repr_2(n)$  am Ende  $Repr_2(f(n))$  auf Band schreibt.

Äquivalent:

Es gibt TM, die bei Eingabe  $Repr_2(n)$  am Ende  $1^{f(n)}$  auf Band schreibt.

.

## Busy Beaver

Falls  $bb(n)$  berechenbar, auch  $bb(n) + 1$  berechenbar mit Turingmaschine  $T$ .

.

## Busy Beaver

Falls  $bb(n)$  berechenbar, auch  $bb(n) + 1$  berechenbar mit Turingmaschine  $T$ .

Codiere Bandsymbole von  $T$  durch Blöcke aus  $\square, 1$ .

.



## Busy Beaver

Falls  $bb(n)$  berechenbar, auch  $bb(n) + 1$  berechenbar mit Turingmaschine  $T$ .

Codiere Bandsymbole von  $T$  durch Blöcke aus  $\square, 1$ .

$T'$  berechnet  $bb(n) + 1$  mit Eingabe aus  $\{\square, 1\}^*$

.

## Busy Beaver

Turingmaschine  $T_n$ :

- Schreibe  $n$  in Binärdarstellung (codiert durch Blöcke) auf Band;
- simuliere  $T'$ .

.

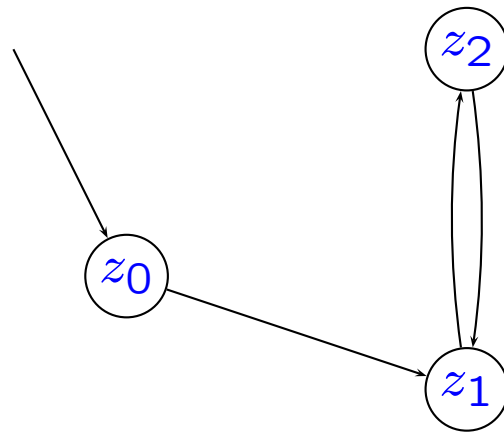
## Busy Beaver

Turingmaschine  $T_n$ :

- Schreibe  $n$  in Binärdarstellung (codiert durch Blöcke) auf Band;  $\Theta(\log n)$  Zustände
- simuliere  $T'$ . *konstant viele Zustände*

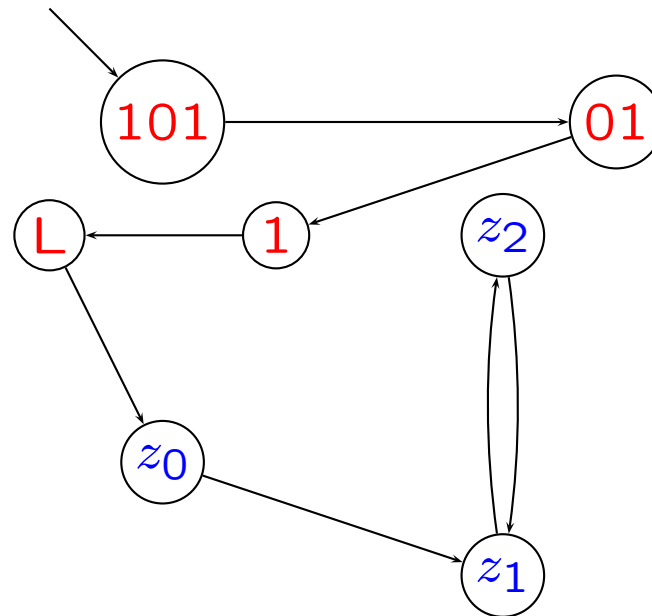
.

# Busy Beaver



$T'$

# Busy Beaver



Schreibe 101 auf Band, Mache, was  $T'$  macht

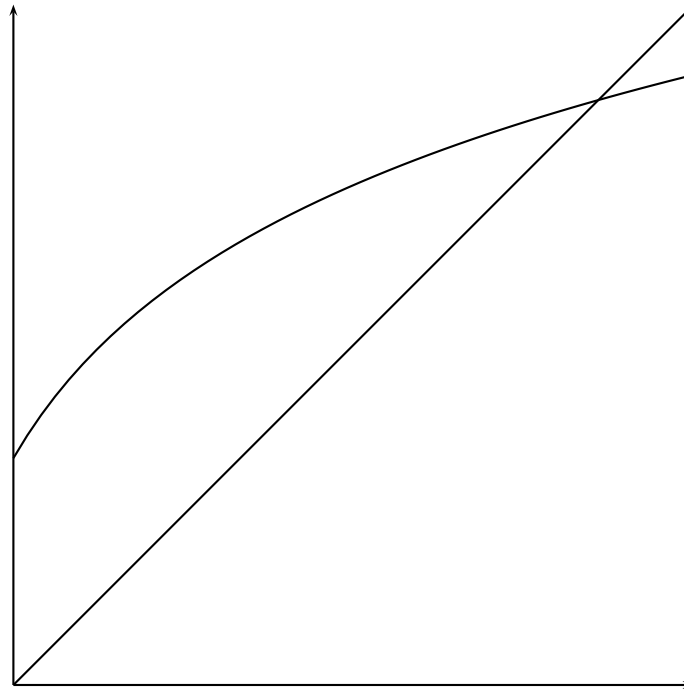
## Busy Beaver

Falls  $bb(n)$  berechenbar, auch  $bb(n) + 1$  berechenbar mit Turingmaschine  $T'$ .

Anzahl Zustände von  $T_n$ :  $k + c \log n$ ,  $k, c$  konstant.

.

## Busy Beaver



Anzahl Zustände von  $T_n / n$

## Busy Beaver

Falls  $bb(n)$  berechenbar, auch  $bb(n) + 1$  berechenbar mit Turingmaschine  $T'$ .

Anzahl Zustände von  $T_n$ :  $k + c \log n$ ,  $k, c$  konstant.

$\Rightarrow \exists n \in \mathbb{N}_0 : T_n$  hat höchstens  $n$  Zustände.

.



## Busy Beaver

Falls  $bb(n)$  berechenbar, auch  $bb(n) + 1$  berechenbar mit Turingmaschine  $T'$ .

Anzahl Zustände von  $T_n$ :  $k + c \log n$ ,  $k, c$  konstant.

$\Rightarrow \exists n \in \mathbb{N}_0 : T_n$  hat höchstens  $n$  Zustände.

$\Rightarrow$  Es gibt TM mit  $n$  Zuständen, die bei Eingabe von  $\epsilon$   $bb(n) + 1$  Einsen auf Band schreibt.

.

## Busy Beaver

Falls  $bb(n)$  berechenbar, auch  $bb(n) + 1$  berechenbar mit Turingmaschine  $T'$ .

Anzahl Zustände von  $T_n$ :  $k + c \log n$ ,  $k, c$  konstant.

$\Rightarrow \exists n \in \mathbb{N}_0 : T_n$  hat höchstens  $n$  Zustände.

$\Rightarrow$  Es gibt TM mit  $n$  Zuständen, die bei Eingabe von  $\epsilon$   $bb(n) + 1$  Einsen auf Band schreibt. **Widerspruch!**

.

## Kontextfreie Grammatiken

Gegeben: KFG  $G = (N, T, S, P)$ .

Frage: Gilt  $L(G) = T^*$ ?

.

## Kontextfreie Grammatiken

Gegeben: KFG  $G = (N, T, S, P)$ .

Frage: Gilt  $L(G) = T^*$ ?

Unentscheidbar!

.

## Kontextfreie Grammatiken

Idee: Für Berechnung  $c_0, c_1, \dots, c_k$ , alle Konfigurationen gleiche Länge, schreibe Wort

$$c_0 : c_1^R - c_2 : c_3^R \dots (- |:)(c_k | c_k^R).$$

$G$  erzeugt alle Wörter über Alphabet, die keine haltende Berechnung für Eingabe  $\epsilon$  beschreiben.

.

## Kontextfreie Grammatiken

Idee: Für Berechnung  $c_0, c_1, \dots, c_k$ , alle Konfigurationen gleiche Länge, schreibe Wort

$$c_0 : c_1^R - c_2 : c_3^R \dots (- |:)(c_k | c_k^R).$$

$G$  erzeugt alle Wörter über Alphabet, die keine haltende Berechnung für Eingabe  $\epsilon$  beschreiben.

Falls es keine haltende Berechnung gibt: Alle Wörter werden erzeugt!

.

# Kontextfreie Grammatiken

Idee: Betrachte fehlerhafte Wörter:

- 

- 

- 

-

## Kontextfreie Grammatiken

Idee: Betrachte fehlerhafte Wörter:

- Zwischen : und – mehr oder weniger als ein Zustands-symbol,
- 
- 
-



## Kontextfreie Grammatiken

Idee: Betrachte fehlerhafte Wörter:

- Zwischen : und – mehr oder weniger als ein Zustands-symbol,
- falsche Anfangs-/ Endkonfiguration,
- 
-

## Kontextfreie Grammatiken

Idee: Betrachte fehlerhafte Wörter:

- Zwischen : und – mehr oder weniger als ein Zustands-symbol,
- falsche Anfangs-/ Endkonfiguration,
- aufeinanderfolgende Konfigurationen entsprechen nicht Berechnung,
-

## Kontextfreie Grammatiken

Idee: Betrachte fehlerhafte Wörter:

- Zwischen : und – mehr oder weniger als ein Zustands-symbol,
- falsche Anfangs-/ Endkonfiguration,
- aufeinanderfolgende Konfigurationen entsprechen nicht Berechnung,
- aufeinanderfolgende Konfigurationen nicht gleich lang.

## Kontextfreie Grammatiken

Idee: Betrachte fehlerhafte Wörter:

Aufeinanderfolgende Konfigurationen entsprechen nicht Berechnung.

.

## Kontextfreie Grammatiken

Idee: Betrachte fehlerhafte Wörter:

Aufeinanderfolgende Konfigurationen entsprechen nicht Berechnung.

$$S \rightarrow XS_0X \mid XS_1X$$

$$X \rightarrow XX \mid \epsilon \mid \mathbf{a} \mid \mathbf{b} \mid \dots$$

.

## Kontextfreie Grammatiken

Idee: Betrachte fehlerhafte Wörter:

Aufeinanderfolgende Konfigurationen entsprechen nicht Berechnung.

$$S_0 \rightarrow aS_0a \mid \dots$$

$S_0$  bedeutet: Fehler muss noch eingebaut werden, am Ende

:!

.

## Kontextfreie Grammatiken

Idee: Betrachte fehlerhafte Wörter:

Aufeinanderfolgende Konfigurationen entsprechen nicht Berechnung.

$$S_1 \rightarrow aS_1a \mid \dots$$

$S_1$  bedeutet: Fehler muss noch eingebaut werden, am Ende  
—!

.

## Kontextfreie Grammatiken

Idee: Betrachte fehlerhafte Wörter:

Aufeinanderfolgende Konfigurationen entsprechen nicht Berechnung.

Fehler einbauen (Beispiel): Links steht  $xsyz$ , rechts steht Wort, das nicht zur Berechnung passt.

.



## Kontextfreie Grammatiken

Idee: Betrachte fehlerhafte Wörter:

Aufeinanderfolgende Konfigurationen entsprechen nicht Berechnung.

Fehler einbauen (Beispiel): Links steht  $xsyz$ , rechts steht Wort, das nicht zur Berechnung passt.

Z.B. Mehr als ein Bandsymbol verändert, falsche Kopfbewegung, falscher Zustand etc.

.

## Kontextfreie Grammatiken

Idee: Betrachte fehlerhafte Wörter:

Aufeinanderfolgende Konfigurationen entsprechen nicht Berechnung.

Nach eingebautem Fehler:  $Z_0$  bzw  $Z_1$  erzeugen links und rechts beliebige, gleich lange Wörter, ersetzen durch : bzw —.

.

## Kontextfreie Grammatiken

Idee: Betrachte fehlerhafte Wörter:

Aufeinanderfolgende Konfigurationen entsprechen nicht Berechnung.

$$Z_0 \rightarrow xZ_0y (x, y \in T) \mid :$$

.